



# Apache Corbova

**Angela Vargas - Giovanni Canasto**

lvargasc@udistrital.edu.co - gcanastoq@udistrital.edu.co

Universidad Distrital

Grupo de investigación ITI

[www.itiud.org](http://www.itiud.org)

# Agenda

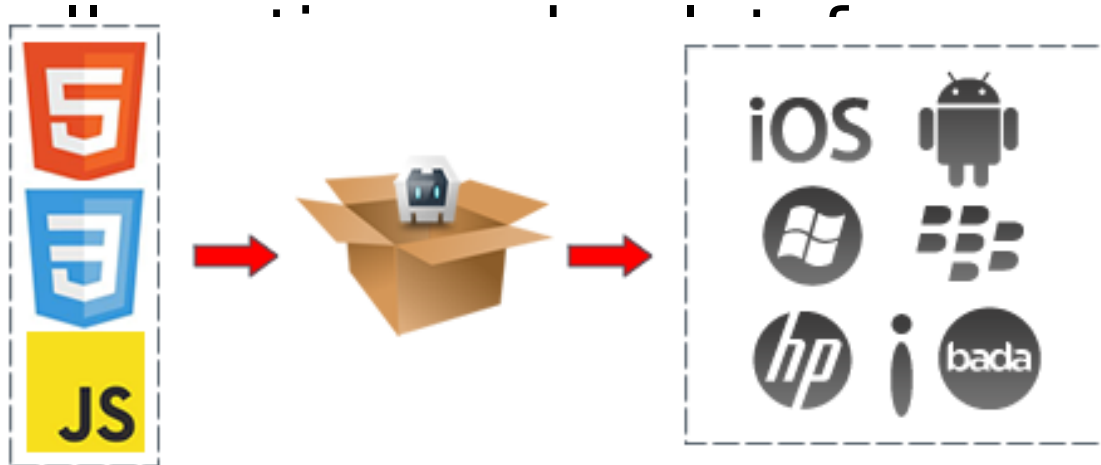
- Introducción
- Componentes Basicos
- Arquitectura
- Aplicación

# Agenda

- **Introducción**
- Componentes Basicos
- Arquitectura
- Aplicación

# Introducción

- Apache Cordova es un marco de desarrollo móvil de código abierto. Permite utilizar las tecnologías estándar web como HTML5, CSS3 y JavaScript para desarrollo multiplataforma, evitando el lenguaje de desarrollo móvil.



# Introducción

- Apache Cordova se graduó en octubre de 2012 como un proyecto de nivel superior dentro de la Apache Software Foundation (ASF). Se conocía anteriormente como PhoneGap.
- Las aplicaciones resultantes son híbridas:
  - Toda la representación gráfica se realiza vía vistas de Web en vez del framework nativo.
  - No son solo aplicaciones web, sino que están empaquetadas como aplicaciones para su distribución y tienen acceso a las APIs nativas del dispositivo

# Agenda

- Introducción
- **Componentes Basicos**
- Arquitectura
- Aplicación



# Componentes Basicos

- **WebView:** La WebView habilitada para Cordova puede proporcionar a la aplicación la totalidad de su interfaz de usuario. La aplicación se ejecuta en un WebView dentro de la wrapper de aplicación nativa, que se distribuye a las apps stores. Este contenedor tiene un archivo muy crucial - config.xml- archivo que proporciona la información sobre el app y especifica parámetros que afectan como esto trabaja, como si esto responde a cambios de orientación.



# Componentes Basicos

- **Web App:** Esta es la parte en la que reside el código de aplicación. La propia aplicación se implementa como una página web, por defecto un archivo local denominado `index.html`, que hace referencia a CSS, JavaScript, imágenes, archivos multimedia, u otros recursos que son necesarios para que se ejecute.





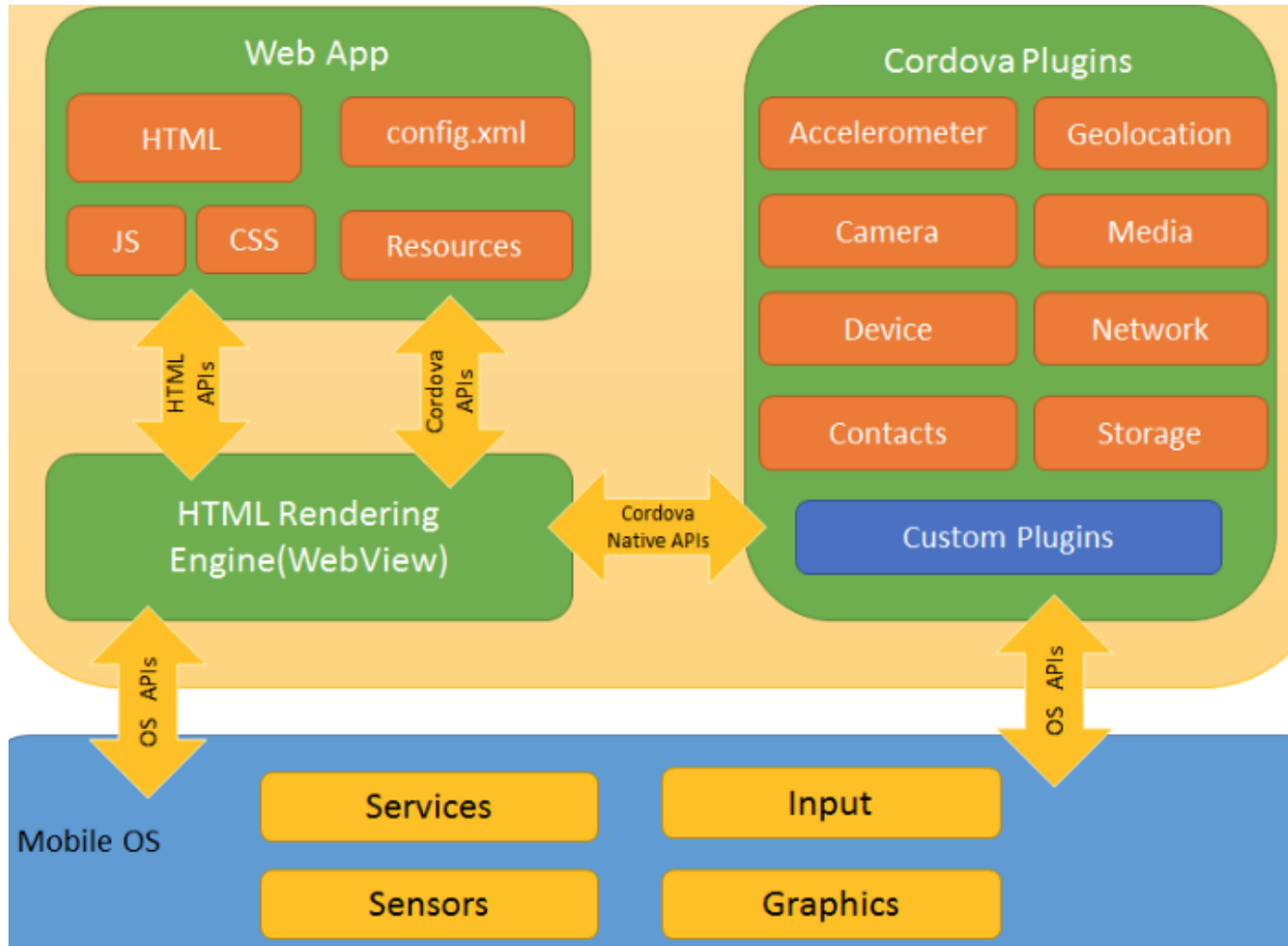
# Componentes Basicos

- **Plugins:** Son una parte integral del ecosistema Córdoba. Proporcionan una interfaz para Cordova y componentes nativos para comunicarse entre sí y los enlaces a las API del dispositivo estándar. Esto permite invocar código nativo de JavaScript. Apache Cordova mantiene un conjunto de plugins llamado el núcleo plugins. Estos complementos del núcleo proporcionan a su aplicación para acceder a las capacidades del dispositivo, tales como la batería, cámara, contactos, etc. Además de los complementos del núcleo.

# Agenda

- Introducción
- Componentes Basicos
- **Arquitectura**
- Aplicación

# Arquitectura



# Agenda

- Introducción
- Componentes Basicos
- Arquitectura
- **Aplicación (Video Tutorial)**

# Aplicación





Angela Vargas  
lvargasc@udistrital.edu.co  
Giovanny Canasto  
gcanastoq@udistrital.edu.co